

Fairness

Respekt

Toleranz



**FÜNIÑ** 

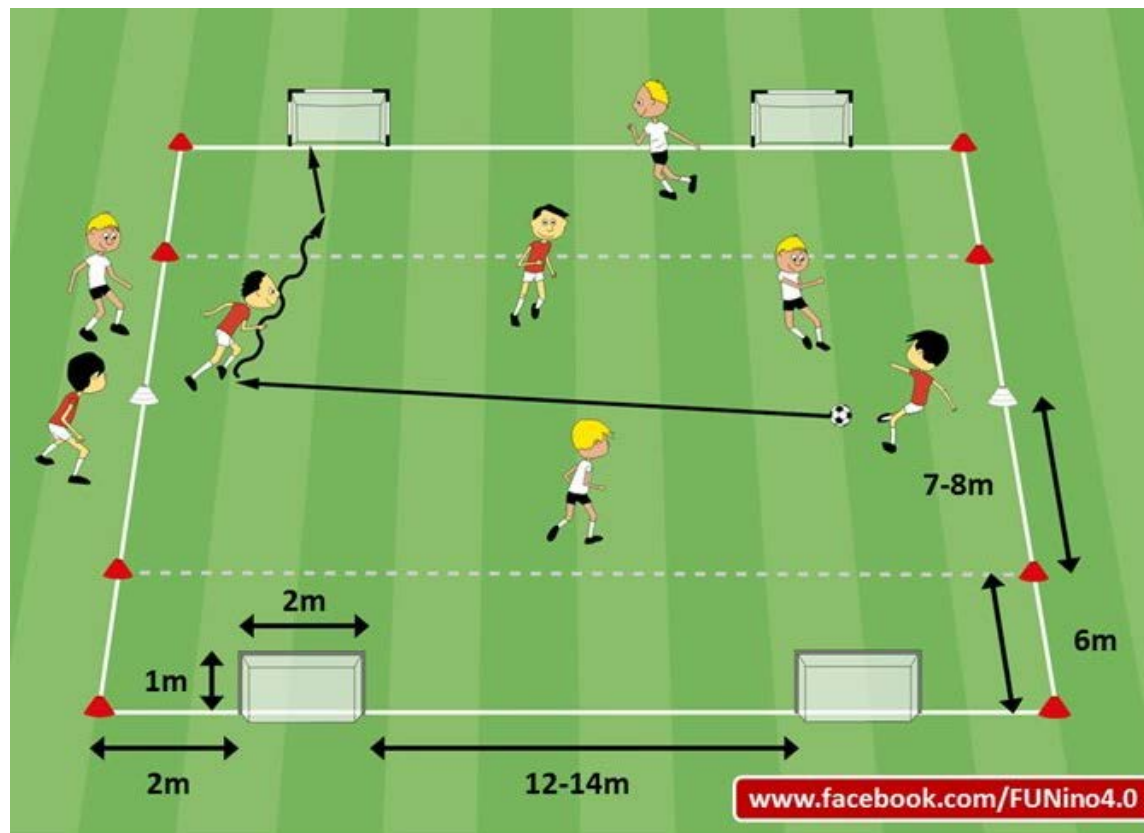


## Was ist FUNiño?

- FUNiño (FUN = Spaß + Niño = Kind) ist Teil eines ganzheitlichen Ausbildungskonzepts
- Ideales Spiel für 8-9 jährige Kinder (F-Jugend)
- Modernste und leistungsorientierteste Wettkampfsystem weltweit
- Entwickelt in den 80er Jahren vom deutschen Hockeytrainer Horst Wein beim FC Barcelona zur Zeit von Johan Cruyff
- Reduzierung der Komplexität des Fußballspiels
- Wie in der Schule fängt man einfach an und erhöht den Schwierigkeitsgrad
- Kinder sollen auf das Spiel 7 gegen 7 und später 11 gegen 11 vorbereitet werden
- Unheimlich variantenreiches Spiel, um Kinder immer wieder neu zu stimulieren
- Alle Kinder sind wichtig, alle Kinder sollen spielen, **alle** Kinder sollen Spaß haben, **alle** Kinder sollen Tore schießen -> später werden **alle** im 11 gegen 11 gebraucht



# FUNiño-Feld





## Die wichtigsten FUNiño-Regeln

- Gespielt wird 3 gegen 3 auf 4 Tore ohne Torhüter.
- Ein Team besteht aus 4 Spielern. Es gibt also 1 Rotationsspieler.
- Es wird nach jedem Tor an der Mitte des Feldes rotiert – alle spielen gleich viel.
- Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden.
- Was es nicht gibt: Einwürfe, Abseits, Anstoß und Elfmeter.
- Bei Seiten-, Toraus und nach einem Tor wird der Ball sofort wieder eingepasst oder -gedribbelt
- Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone gibt es einen Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
- Bei Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff aus der Mitte gegen einen Verteidiger in der Schusszone.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Kinder sollen alleine spielen ohne von Eltern oder Trainern gelenkt zu werden.



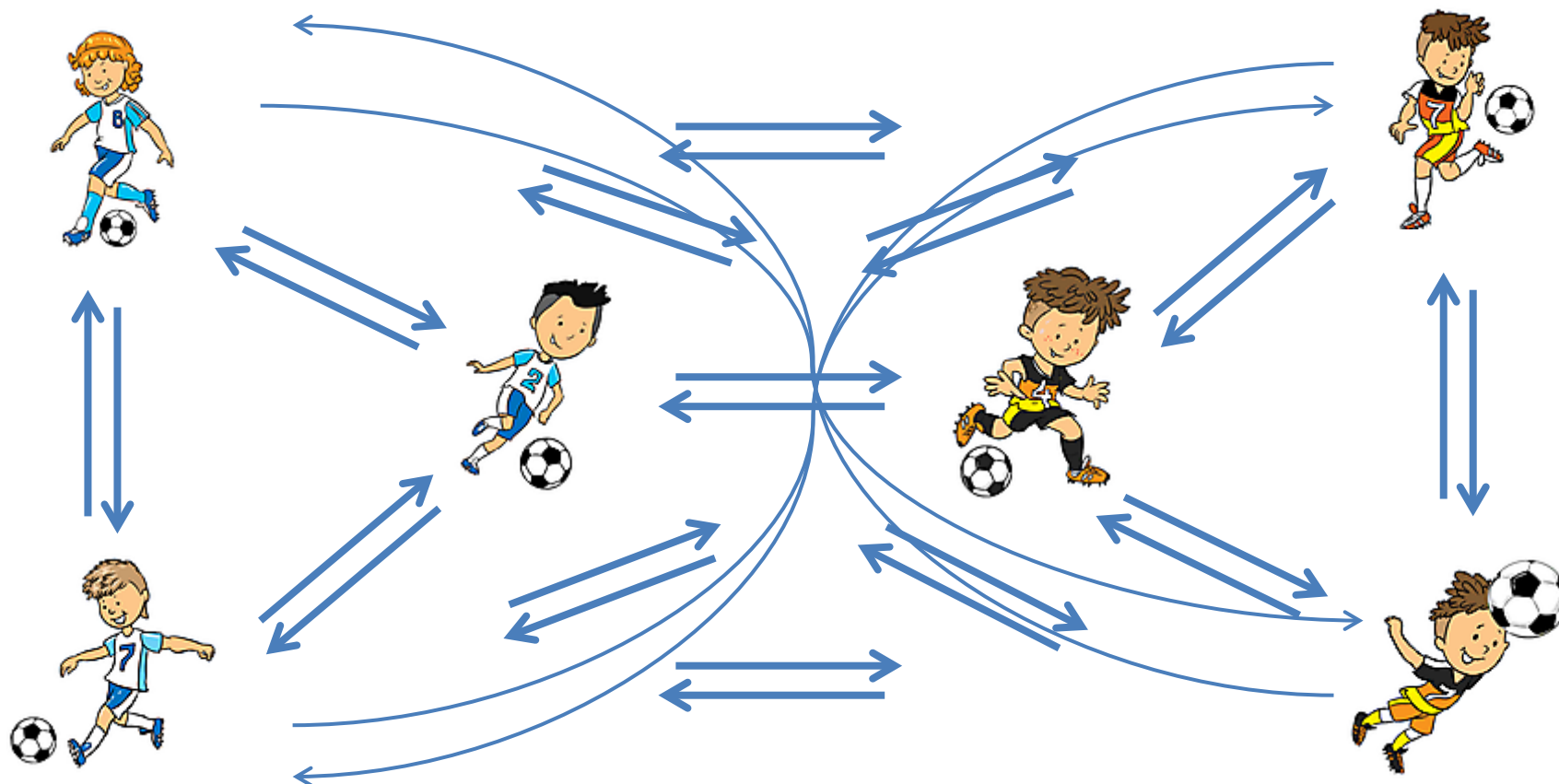
## Warum FUNiño? – Fußball ist ein komplexes Spiel

### Anzahl Interaktionsmöglichkeiten im Fußball

• 2-Spieler	2	• 10-Spieler	90
• 3-Spieler	6	• 11-Spieler	110
• 4-Spieler	12	• 12-Spieler	132
• 5-Spieler	20	• 13-Spieler	156
• 6-Spieler	30	• 14-Spieler	182
• 7-Spieler	42	• 16-Spieler	240
• 8-Spieler	56	• 18-Spieler	306
• 9-Spieler	72	• 20-Spieler	380
		• 22-Spieler	462



Interaktionsmöglichkeiten im 3:3 sind bereits sehr vielfältig





Daher Stufenweises Modell zur Reduzierung der Komplexität FUNiño bildet die erste Stufe, um das Spiel an die Bedürfnisse von Kindern anzupassen und nicht in ein für sie ungeeignetes System zu pressen

# FUNiño

DOS MANERAS DISTINTAS PARA LLEGAR AL PODIUM





## FUNiño führt zur Einhaltung der 10 Goldenen DFB-Regeln des Kinderfußballs

1. Spaß und Freude am Sport fördern! – Spaß entsteht, wenn man mitmachen darf
2. Auf einfache Regeln, leichte Bälle, kleine Felder achten! - FUNiño ist ein einfaches Spiel auf verkleinerten Feldern und wird mit Ballgröße 3 gespielt
3. Kleine Spielgruppen bilden! – 3:3
4. Jedem Kind einen Ball geben! – Weniger Spieler ermöglichen mehr Ballkontakte
5. Auf kurze Spielzeiten achten! – ein Spiel dauert 7 Minuten
6. Kurz erklären und vormachen! – Die Regeln sind einfach und schnell erklärt
7. Viele Ballkontakte ermöglichen! – Weniger Spieler ermöglichen mehr Ballkontakte
8. Vielseitige Bewegungsaufgaben anbieten! – hochintensives Spiel und kein Dauerlauf
9. Kinder auf allen Positionen spielen lassen! – Alle greifen an, alle verteidigen
10. Spielerische Aufgaben stellen! – vielfältige Varianten sind möglich, um die Kinder immer wieder neu zu stimulieren und gezielt Fähigkeiten aus dem Erwachsenenfußball zu simulieren





## Direktvergleich FUNiño

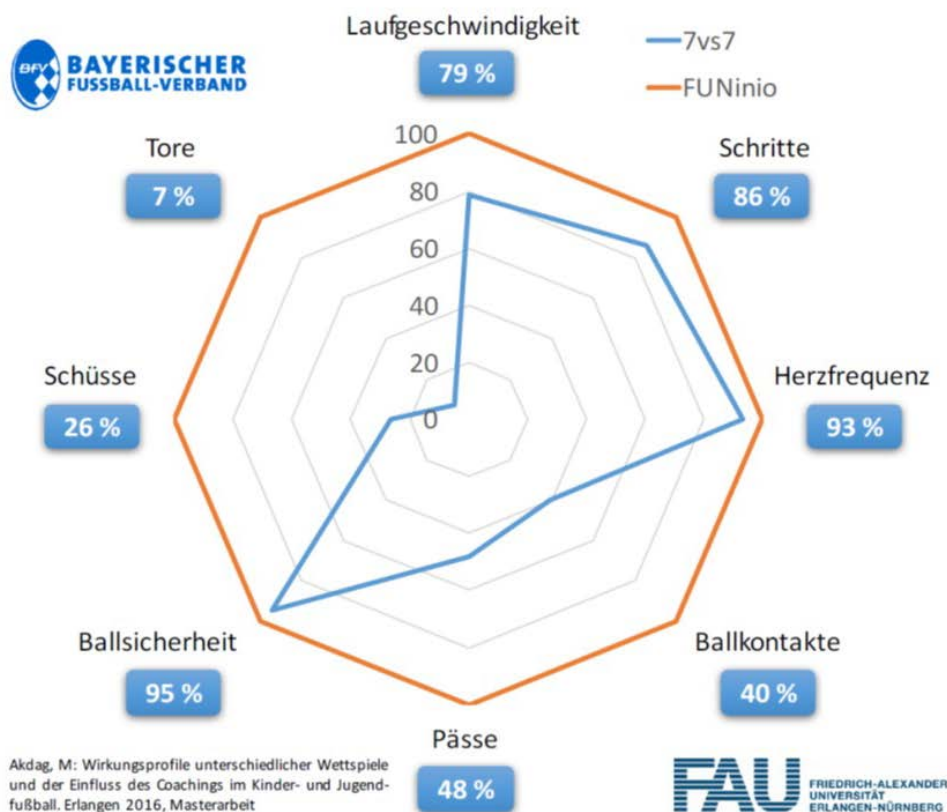
vs.

7:7

- Auf ein Fußballfeld passen 8 FUNiño-Felder => **64 Kinder gleichzeitig**
  - Keine vorzeitige Sortierung
  - Keine Ersatzbank
  - Mehr Tore für jeden
  - Unheimlich variabel, egal wie viele Kinder in einer Mannschaft sind
  - Gleiche Spielzeit durch Rotation
  - Schusszone fördert Dribblingfähigkeiten
  - Alle müssen angreifen und verteidigen
  - Lernen das Spiel breit zu machen, zu verlagern, den Raum zu nutzen
  - Verminderung von Traubenbildung
  - Schulung der Wahrnehmung und Spielintelligenz
  - Fördert Dreiecksbildung
  - Viele Variationsmöglichkeiten
  - Keiner kann sich „verstecken“
- Ausschluss durch Nichtnominierung
  - Ausschluss durch Ersatzbank
  - Ausschluss durch Positionsfixierung (Torhüter)
  - Ausschluss durch Aufgabenfixierung (Verteidigen)
  - Chaos durch Spielertraube (viel Zufall)
  - 2-4 Spieler haben 80% aller Bankkontakte
  - Frustration und Fehlverhalten durch falsche Torgrößen (provoziert Spieleröffnung durch Abschläge)
  - Kein Spielaufbau und Erlernen von Übersicht durch zu große Bälle (Blick senkt sich zum Ball)
  - Trainer versuchen durch Hineinbrüllen Ordnung zu schaffen (verhindert Eigeninitiative der Kinder)



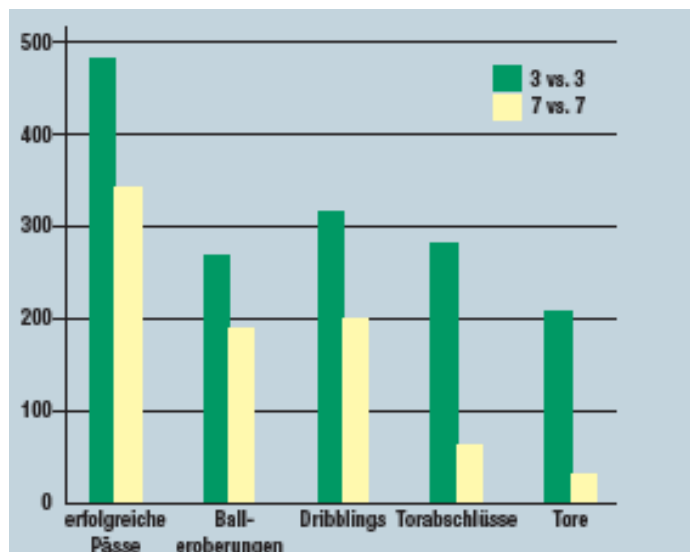
# Messbare Unterschiede – Studie Uni Nürnberg



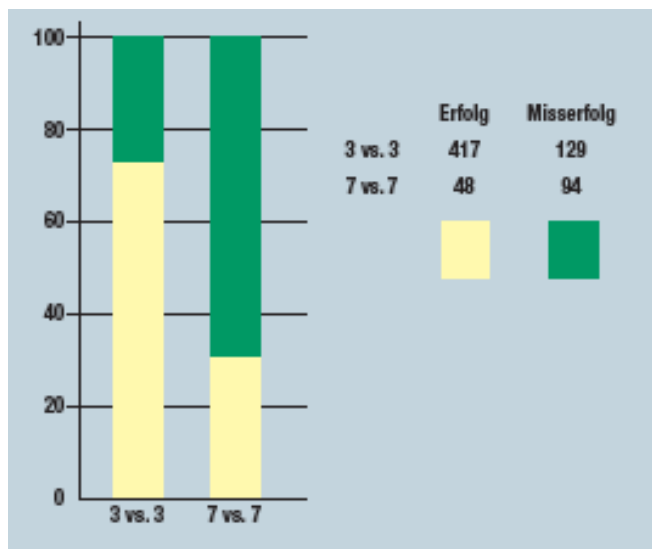


# Messbare Unterschiede – Studie TSG Hoffenheim

## Aktionsdichte

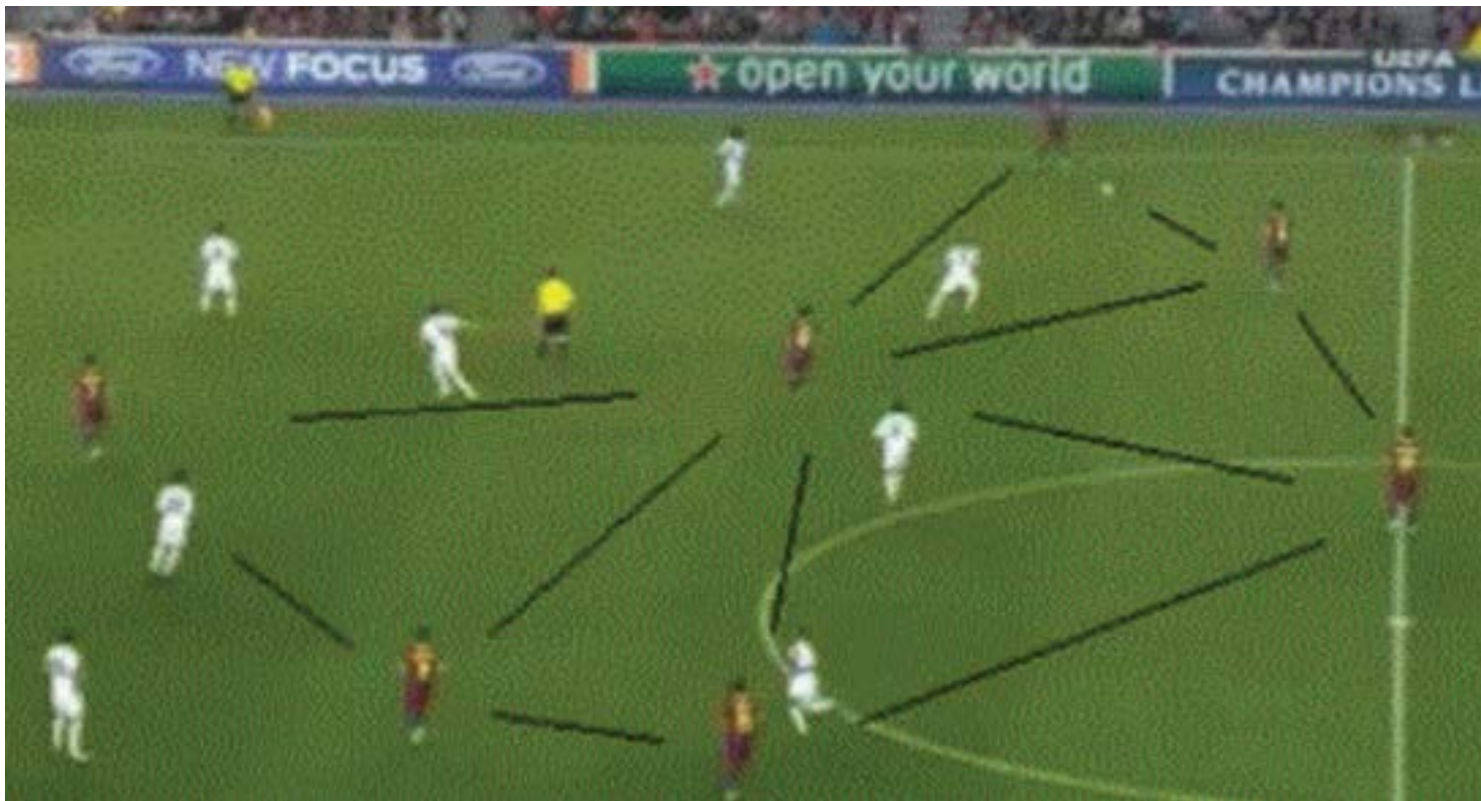


## Torquoten





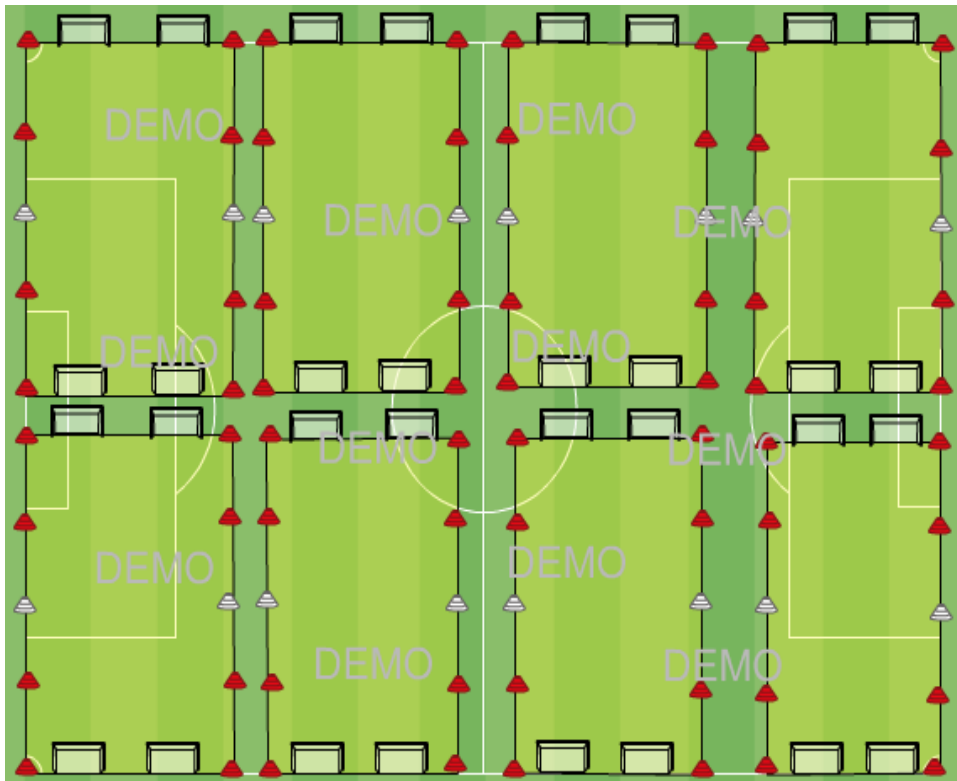
# FUNiño schult Fähigkeiten des Erwachsenenfußballs





# Wie sieht ein FUNiño-Spieltag aus?

## Grundaufbau



## Bsp. Feldbelgung Spiel 1

<b>Feld 5</b>	
Berliner Ama. Team 2	Siemensstadt Team 2

<b>Feld 6 - umgedreht</b>	
Berliner Ama. Team 3	Eintracht Team 4

<b>Feld 4</b>	
Rehbrücke Team 1	Eintracht Team 3

<b>Feld 7</b>	
Lichtenberg Team 3	Finkenkrug Team 1

<b>Feld 3</b>	
Berliner Ama. Team 1	Siemensstadt Team 1

<b>Feld 8 - umgedreht</b>	
Eintracht	Empor

<b>Feld 2</b>	
Eintracht Team 2	Lichtenberg Team 2

<b>Feld 9</b>	
Lichtenberg Team 4	JSG

<b>Feld 1</b>	
Eintracht Team 1	Lichtenberg Team 1



## Spieltagsorganisation

- In erste Linie gedacht für G- und F-Junioren
- 7 Spiele à 7 Minuten mit 3 Minuten Pause (Intervalltraining)
- Spielzeit von mehr als 40 Minuten pro Kind
- Kinder werden reaktiv unabhängig vom Alter in leistungshomogene Gruppen eingeteilt (1-6) => Bio-Banding
- Gespielt wird im Champions League Modus
  - Sieger steigt ein Feld auf
  - Verlierer steigt ein Feld ab
- Spielball Größe 3/ 290g
- Prinzipien der Fair Play Liga kommen zur Anwendung (Coachingzone, Eltern stehen abseits, Kinder entscheiden selber)
- Gerade Anzahl an Teams notwendig
- Teamgröße 3-5 Spieler (in Ausnahmefällen 6)
- Idealerweise 2 Festivals nacheinander um Aufbauaufwand zu minimieren
- Keine Startgelder werden erhoben
- Spielerpässe sind nicht notwendig; Spielen und Lernen stehen im Vordergrund



# Beispiel Spieltagsbogen

<b>Team:</b>	<b>Eintracht Falkensee 4</b>
<b>Leistungsstufe:</b>	<b>4-5</b>

<b>Trikot:</b>	<b>BlauWeiß</b>
<b>Betreuer:</b>	<b>Stefan</b>

Ergebnisüberblick		Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Total
Feld		6	5	6	7	8	9	8	
Ergebnis		1:4	3:1	3:2	3:3	3:3	2:6	1:4	16
Spieler 1	Benjamin			I	I				2
Spieler 2	Elias				I	I			2
Spieler 3	Friedrich	I	I	II	I	II			7
Spieler 4	Nicholas		II				II	I	5
Spieler 5									
Spieler 6									

Wechselreihenfolge:

Benjamin	=>	Elias							
Elias	=>	Friedrich							
Friedrich	=>	Nicholas							
Nicholas	=>	Benjamin							



## Ergebnisübersicht 28.5.

FUNiño Festival 28.5.	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Total
Eintracht Falkensee 1	2	0	2	1	2	1	4	<b>12</b>
Eintracht Falkensee 2	2	1	1	0	1	3	3	<b>11</b>
Eintracht Falkensee 3	5	1	1	2	4	4	2	<b>19</b>
Eintracht Falkensee 4	1	3	3	3	3	2	1	<b>16</b>
Eintracht Falkensee 5	3	1	2	3	3	3	6	<b>21</b>
SV 05 Rehbrücke	2	2	2	0	3	6	4	<b>19</b>
Berliner Amateure (blau)	8	6	3	2	3	3	3	<b>28</b>
Berliner Amateure (grün)	3	6	4	0	3	4	3	<b>23</b>
Berliner Amateure (gelb)	0	4	0	5	2	1	3	<b>15</b>
SV Falkensee-Finkenkrug	5	0	3	4	7	2	1	<b>22</b>
SC Siemensstadt 1	2	2	1	5	0	3	3	<b>16</b>
SC Siemensstadt 2	1	2	4	2	6	1	2	<b>18</b>
JSG Hehlingen	1	4	4	4	4	5	1	<b>23</b>
L 47 2009	5	8	2	5	7	10	6	<b>43</b>
L 47 2010	1	1	0	0	1	7	3	<b>13</b>
L 47 2011	2	3	1	4	1	3	1	<b>15</b>
L 47 2011/12	2	0	2	4	2	0	4	<b>14</b>
Empor Berlin	1	3	2	1	2	2	2	<b>13</b>
<b>Total</b>	<b>46</b>	<b>47</b>	<b>37</b>	<b>45</b>	<b>54</b>	<b>60</b>	<b>52</b>	<b>341</b>





# Impressionen 28.5. FUNiño Festival Falkensee





FUNiño findet immer mehr Verbreitung





# Ausblick





## Weitere interessante Infos

Meldeliste FUNiño-Liga Berlin-Brandenburg Rückrunde 2016/17

- [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Hda6k8L6STeMM4wxL8d07r7F6\\_vNbtOwYFjumnFjaCM/edit](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Hda6k8L6STeMM4wxL8d07r7F6_vNbtOwYFjumnFjaCM/edit)

Facebook Gruppe FUNiño Berlin-Brandenburg

- <https://www.facebook.com/groups/FUNinoBerlinBrandenburg/>

Horst Wein: Das Fussball-Entwicklungsmodell (Online Seminar)

- [https://www.youtube.com/watch?v=pjQM-vMB\\_Ik](https://www.youtube.com/watch?v=pjQM-vMB_Ik)

FUNiño in Bayern (Fair Play Liga 4.0)

- <https://www.facebook.com/FUNino4.0>

Spielintelligenz im Fußball: kindgemäß trainieren

- [https://www.amazon.de/Spielintelligenz-im-Fu%C3%9Fball-kindgem%C3%A4%C3%9F-trainieren/dp/3898999467/ref=cm\\_cr\\_arp\\_d\\_product\\_top?ie=UTF8](https://www.amazon.de/Spielintelligenz-im-Fu%C3%9Fball-kindgem%C3%A4%C3%9F-trainieren/dp/3898999467/ref=cm_cr_arp_d_product_top?ie=UTF8)

DFB Training Online F/E-Junioren

- <http://www.dfb.de/trainer/e-juniorin/artikel/spielintelligenz-durch-funino-entwickeln-132/>
- <http://www.dfb.de/trainer/f-juniorin/artikel/spielintelligenz-durch-funino-entwickeln-132/>



## Kontakt

Eintracht Falkensee

[www.eintrachtfalkensee.de](http://www.eintrachtfalkensee.de)

Martin Gründel

Tel.: 0179 / 9437249

Email: martin.gruendel@eintrachtfalkensee.de