

Altersklasse	G-Jugend (U6/U7)		F-Jugend (U8/U9)		E-Jugend (U10/U11)		D-Jugend (U12/U13)		
Spielfelder					Alternativspielbetrieb		Alternativspielbetrieb		
 Spielfeldgröße	16 x 16m		28 x 22 m		max. 32 x 25m		max. 40 x 25m		
Tore pro Spielfeld	4 Minitore je Spielfeld auf der Grundlinie/ Ergänzung durch Variablen Aufbau sowie Kleinfeldtoren möglich, 2m vom Eckhütchen				2 Kleinfeldtore (5,0 x 2,0 m)				
Strafraum	ohne				10m re und li vom Tor /x 10m ins Spielfeld				
Mittellinie	ohne				ja				
Schusszone	8 m von der Grundlinie		6 m von der Grundlinie		Mittellinie (Torspieler / Torwart)				
Anzahl Spielfelder	8 pro Großfeld, 4 pro Kleinfeld		mind. 2 pro Halbfeld		mind. 4 pro Großfeld		1		
Ballgröße	Gr. 3 / 290 g				Gr. 4 / 290 g		Gr. 4 / 350g		
Organisation									
Spielbetrieb	Turnierform mit auf- / absteigenden Spielfeldern			Turniermodus		einzelne Spiele		Twin Modus / Turniermodus	
Modus	Turnierform mit auf- / absteigenden Spielfeldern			jeder gegen jeden, mind. 4 Teams	Turnierform mit auf- / absteigenden Spielfeldern	einfache Runde / Ergänzt durch Turniere			
Anzahl Spiele pro Spieltag	7		7		mind. 3		6		
Spielzeit	6 Minuten		7 Minuten		mind. 3 x 10 Min/ Turnier max. 60 Min		10 Minuten		
Pause	3 Minuten				5 Minuten				
Schiedsrichter*in	ohne, Kinder entscheiden selbst				selbstorganisierte (Jung-)Schiedsrichter				
Trainer*in	Beobachter*in, Organisator*in, Tore zählen, Rotation beachten, kein Coaching (während der Spiele)				Gemeinsame Coachingzone für Trainer				
Eltern	Eltern-Fan-Zone / mind. 15 m Abstand								
Spieler*innen									
Teamstärke	2		3		3+1		4+1		
Rotationsspieler*innen	max. 2		max. 2				max. 3		
Torspieler*in	ohne			mit Torspieler					
Rotation	Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie - spätestens nach 2 Minuten.			fliegender Wechsel		nach je 2,5 Minuten an der Mittellinie		fliegender Wechsel	
Anzahl	Ab einer Differenz von drei Toren reduziert die führende Mannschaft ihr Team um einen Spieler.				Siehe G und F				
Regeln									
Anstoß zum Spielbeginn	Kinder stehen auf der Grundlinie zwischen den Toren, nach dem Einrollen von der Seite dürfen die Kinder losrennen.			Anstoß am Mittelpunkt		Kinder stellen sich in Spielformation auf. Einspielen des Spielballs erfolgt auf Signal für alle Spielfelder gleichzeitig.		Anstoß	
Anstoß nach Tor	eindribbeln/ passen von der Grundlinie, Gegner müssen außerhalb der Schusszone stehen			eindribbeln/ passen von der Grundlinie, Gegner müssen außerhalb der Strafraumes stehen				Anstoß	
Ball im Seitenaus	eindribbeln/ passen (immer außerhalb Schusszone),			eindribbeln/ passen				Einwurf	
	Tore nur indirekt möglich				Tore nach 3 maligen Dribbeln direkt möglich				
Torerzielung	innerhalb der gegnerischen Schusszone			ab der Mittellinie (Eigentore von überall)					
Eckstoß	eindribbeln/ passen vom Beginn der Schusszone (Hütchen)			Eckstoß		Eckstoß oder Dribbling / nach 3 maligen Dribbeln Torerzielung direkt möglich		Eckstoß	
Freistoß	keiner, Gegner erhält den Ball, spielt weiter			indirekt				indirekt/ direkt	
Strafstoß nach Foul in Schusszone/ Strafraum	keiner, Gegner erhält den Ball, spielt weiter			9m				9m	
Abstand bei Frei-, Eckstoß bzw. Seitenaus	3m		3m		3m		5m		
Rückpassregel	ohne			nein				ja	