



Altersklasse	Stand 02/2022	9:9	Twin-Modus D-Jugend (U12/U13)		
Spielfelder		9:9	7:7	6:6	5:5
Spielfeldgröße		Strafraum zu Strafraum	max 55 x 40m	max. 45 x 35 m	max. 40 x 30 m
Tore		2 Kleinfeldtore (5,0 x 2,0 m)			
Strafraum/ Torposition		10 m re und li vom Tor, 10 m ins Feld			
Markierung		Markierungshauben			
Mittellinie		Mittellinienregel nicht aktiv	Mittellinienregel aktiv		
Schusszone		nein			
Ballgröße		Gr. 4 /350g (Gr. 5 /350g nach Abprache möglich)	Gr. 4 / 350 g		
Organisation					
Spielbetrieb		einzelne Spiele	Twin-Modus	Twin-Light Modus	
Modus		einfache Runde			
Spielzeit		3 x 20 Minuten	2 x 2 x 15 Minuten		
Pause		5 Minuten			
Schiedsrichter*in		ein angesetzter Schiedsrichter	mind. ein angesetzter Jung-Schiedsrichter		
technische Zone		5m auf jeder Seite der Mittellinie			
Wertung		Wertung aller Spiele (Drittel/ Viertel) in Abhängigkeit vom tatsächlichen Spielergebnis mit Tendenzwertung (1:0 / 1:1 / 0:1), Summierung am Ende			
Eltern		Eltern-Fan-Zone / mind. 15 m Abstand			
Spieler*innen					
Teamstärke		9:9	7:7	6:6	5:5
Anmerkung		ohne Abseits	mind. 24h vor Spielbeginn Kontaktaufnahme vom Auswärtsteam an das Heimteam wegen der Spieleranzahl		
Empfehlung		mit Abseits, nur nach beiderseitiger Absprache	bei drei Toren Unterschied reduziert die führende Mannschaft ihr Team um einen Spieler		
Rotationsspieler*innen		max. 5	beliebig		
Torspieler*in		mit			
Rotation		fliegender Wechsel mit Leibchenübergabe			
Anzahl		beliebig			
Regeln					
Allgemein		Anstoß	Vor dem In-Spiel-bringen muss der Ball ruhen auf der zugehörigen Linie		
Spieleröffnung		Anstoß			
Ball im Seitenaus		Einwurf			
Ball im Toraus (Abstoß) / Anstoß nach Tor		Abstoß	Abstoß / Abwurf, Mittellinienregel aktiv		
Torerzielung		Anstoß von überall			
Eckstoß		Eckstoß			
Freistoß		indirekt/ direkt			
Strafstoß		9m			
Abstand bei Frei-, Eckstoß bzw. Seitenaus		5m / Einwurf 2m			
Erziehungsmaßnahmen*		Ermahnung/ gelbe Karte/ Feldverweis auf Zeit bis zum Ende des lfd Drittels/Viertels ohne Auffüllen, Spieler*in darf im nächsten Drittel/Viertel wieder auflaufen / rote Karte, auffüllen nach laufendem Drittel/Viertel, Spieler darf an diesem Spieltag nicht mehr eingesetzt werden			
Rückpassregel		ja			
* .. verhängt der/die anwesende Schiedsrichter*in des Spielfeldes; ist kein/ keine Schiedsrichter*in anwesend einigen sich die Trainer*innen auf einen Feldverantwortlichen für jedes Viertel					