

SPIELREGELN - FUSSBALL-4I-5

SPIELFELD UND MATERIAL

- Mannschaftsstärke:
 - Fußball-4: 3 Feldspieler + 1 Torspieler + max. 3 Rotationsspieler
 - Fußball-5: 4 Feldspieler + 1 Torspieler + max. 3 Rotationsspieler
- Tore: 2 Tore der Größe 2x3m oder 2x5m
- Feldgröße: 25 x 32 m (F-4) / 25 x 40 m (F-5)
- Strafraum: 25 x 10m
- Mittelfeld: 25 x 12 m (F-4) / 25 x 20 m (F-5)
- Spielball: Größe 4, 290g
- Spieldauer: 6 Spiele à 10 min und 3 min Pause

REGELN FUER SPIELER

- Tore können nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden. Eigentore zählen immer.
- Nach einem Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt. Ein Tor darf direkt erzielt werden, wenn der Ball zuvor eingedribbelt wurde (mindestens 3 Ballkontakte).
- Ecken werden vom Eckhütchen ausgeführt und können auch direkt zu einem Tor führen. Der Ball kann eingedribbelt oder geschossen werden.
- Die gegnerische Mannschaft hat den Strafraum bei An- und Abstoß zu verlassen.
- Bei Freistößen oder Ballaus muss immer 3m Abstand gehalten werden.
- Freistöße werden indirekt oder als Dribbling ausgeführt. Nach einem Dribbling (mindestens 3 Ballkontakte) darf direkt auf das Tor geschossen werden.
- Bei Regelverstoß im eigenen Strafraum, erfolgt ein Strafangriff. Der Angreifer startet zw. Mittellinie und Strafraumgrenze gegen den Torspieler im Strafraum. Die übrigen Spieler befinden sich an der gegenüberliegenden Strafraumgrenze und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen.
- Indirekte Freistöße gibt es bei:
 - Fouls außerhalb des Strafraums
 - Handspiel außerhalb des Strafraums
 - Grätschen am Mann außerhalb des Strafraums
 - Verletzung der Mittellinienregel (Freistoß an der Mittellinie)
 - Verletzung der Rückpassregel (Freistoß an der Strafraumgrenze)
- Strafangriff gibt es bei:
 - Handspiel innerhalb des Strafraumes
 - Fouls innerhalb des Strafraumes
 - Grätschen am Mann innerhalb des Strafraums

- Torspieler-Spiel:
 - Rückpassregel: Es gilt die Rückpassregel. Der Torspieler darf den Ball nach einem Rückpass eines Mitspielers nicht in die Hand nehmen.
 - Spieleröffnung: Nach einem Tor oder Toraus darf der Torspieler das Spiel mit einem Abwurf, Zuspiel (Pass) oder Dribbling eröffnen. Sobald ein Zuspiel oder ein Dribbling erfolgt, ist der Torspieler im Strafraum angreifbar bzw. dürfen die gegnerischen Spieler den Strafraum betreten.
 - Aktive Mittellinie: Wenn der Torspieler bei dieser Spieleröffnung den Ball INNERHALB seines Strafraums über die Mittellinie passt, schlägt oder wirft, dann ist die Mittellinie immer aktiv. In diesem Fall erhält die gegnerische Mannschaft einen Freistoß an der Stelle, an der der Ball die Mittellinie überschritten hat. Gleiches gilt auch, wenn der Torspieler den Ball zuvor aus dem Spiel heraus mit den Händen kontrolliert hat.

Wird der Ball vom Torspieler AUSSERHALB des Strafraums über die Mittellinie gepasst oder gedribbelt, ist die Mittellinie nie aktiv, sprich, es gibt keinen Freistoß für die gegnerische Mannschaft. Dies gilt insbesondere dann, wenn der Torspieler das Spiel mit einem Dribbling eröffnet und im Anschluss an diese Spieleröffnung außerhalb seines Strafraums den Ball über die Mittellinie passt, flankt oder dribbelt, ohne dass ein Mitspieler zuvor den Ball berührt hat.

REGELN FUER TRAINER

- Trainer bzw. Feldbetreuer stehen zusammen an der Mittellinie.
- Die Kinder spielen OHNE von ERWACHSENEN angeleitet zu werden. Die Erwachsenen helfen nur bei Regelunklarheiten, beim Wechseln und versuchen das Spiel durch Regelanpassungen ausgeglichen zu halten.
- Spieleröffnung: Hochball nachdem alle Mannschaften ihre Startaufstellungen eingenommen haben.
- Rotation:
 - Feldspieler werden nach 2,5 Minuten auf ein zentrales Signal an der Mitte des Feldes rotiert. Das Spiel geht dabei weiter. Muss eine Mannschaft in einem größeren Block wechseln ist darauf zu achten, dass das Spiel nicht unfair in Überzahl fortgeführt wird.
 - Die Reihenfolge der Rotation ist fest, damit jeder Spieler die gleiche Spielzeit erhält.
 - Wenn der ballführende Spieler rotieren muss, darf er seine Aktion noch zu Ende führen.
 - Der Torspieler nimmt innerhalb eines Spiels nicht an der Rotation teil.
 - Der Torspieler wird in jedem Spiel gewechselt.
- Ab einem Torunterschied von 3 oder mehr Toren, nimmt die überlegene Mannschaft einen Spieler vom Feld bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.
- Sollte die Unter-/Überzahl nicht ausreichen, dann können weitere Regeländerungen für ein ausgeglichenes Spiel sorgen (z.B.: Tore nur mit schwachem Fuß, alle müssen den Ball berührt haben, etc.). Insbesondere sollte die führende Mannschaft bei Abstoß zur Mittellinie zurückweichen.

REGLEN FUER ZUSCHAUER

- Zuschauer (z.B. Eltern) müssen sich in der Fanzone (15m Abstand zu den Feldern) aufhalten und überlassen das Spielen und Entscheiden den Kindern. Einmischen aus der Fanzone ist verboten!

SPIELMODUS

- Der Gewinner steigt ein Feld auf, die Verlierer ein Feld ab. Sieger im höchsten Feld und Verlierer im niedrigsten Feld bleiben stehen. (Champions League / Kaiserturnier)
- Bei einem Unentschieden zählt das letzte geschossene Tor, dessen Mannschaft steigt auf. Bei torlosem Unentschieden wird Schere, Stein, Papier einmal ausgespielt.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Kinder entscheiden eigenständig.

SPIELREGELN - FORMINO

- Die Regeln von Fußball-4/-5 bleiben weitestgehend bestehen.
- Die zwei Kleinfeldtore werden durch vier Minitorer ersetzt, die 15m voneinander entfernt stehen (max. 2 m vom Eckhütchen).
- Ecken werden von der Strafraumgrenze ausgeführt.
- Auf allen Feldern wird mit einem Torspieler gespielt.

MOEGLICHE TEAMKONSTELLATIONEN

- 4 bis 8 Kinder - 1 Mannschaft
- 9 Kinder - 2 Mannschaften (4 + 5)
- 10 Kinder - 2 Mannschaften (5 + 5)
- 11 Kinder - 2 Mannschaften (6 + 5)
- 12 Kinder - 2 Mannschaften (6 + 6)
- 13 Kinder - 2 Mannschaften (7 + 6)
- 14 Kinder - 2 Mannschaften (7 + 7)
- 15 Kinder - 3 Mannschaften (5 + 5 + 5)
- 16 Kinder - 3 Mannschaften (6 + 5 + 5)
- 17 Kinder - 3 Mannschaften (6 + 6 + 5)
- 18 Kinder - 3 Mannschaften (6 + 6 + 6)
- 19 Kinder - 3 Mannschaften (7 + 7 + 7)
- 20 Kinder - 4 Mannschaften (5 + 5 + 5 + 5)